

# デザイン使用規定

令和6年4月1日時点

## キャラクター・ロゴの紹介



旅人のたびと

大伴旅人をモチーフにした時を旅する「たびと旅人のたびと」



令和の都だざいふ応援大使  
おとものタビット

「旅人のたびと」とともに旅をするうさぎ(ラビット)の「おとものタビット」



れいわ姫

令和の時代を象徴し太宰府に誕生した「れいわ姫」



梅のつぼみと花を取り入れ時間の流れを表現した「Beautiful Harmony」をテーマとした調和のとれたデザインのロゴマーク

## 使用に関する注意事項

### 使用にあたり必ず申請が必要です。

「要綱」の規定に従って使用の申請をしてください。  
受付後、完成の見本を提出、審査の上、利用が許諾されます。  
新聞、テレビなどの報道機関が報道目的に使用する場合は除きます。

### デザイン使用規定に従って正しく使用してください。

- ・キャラクター・ロゴの色、形を変更はできません。また、一部を省略できません。
- ・キャラクター・ロゴに他の図形や文字など重ねて使用できません。
- ・キャラクターの年齢や性別等が特定される服装や持ち物を持たせたりできません。特定の企業や団体名の入った制服なども着せられません。
- ・特定の企業・団体名や商品名等を応援するような言葉は入れられません。

## 使用の許可ができない例

色、形を変更はできません。また、一部を省略できません。



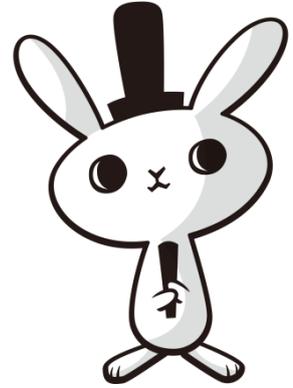
色を変更できません。



縦横の倍率は変更できません。



一部を拡大縮小したり、色を変更できません。



一部を省略できません。

他の図形や文字など重ねて使用できません。



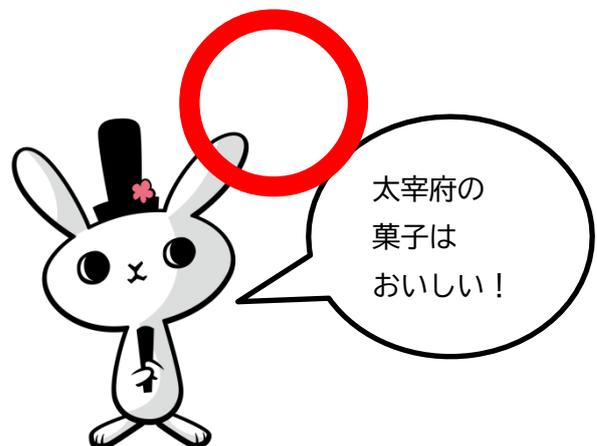
年齢や性別が特定される服装を着せたり、持ち物を持たせたりできません。



特定の企業や団体名の入った制服なども着せられません。



特定の企業・団体名や商品名等を応援するような言葉は入れられません。



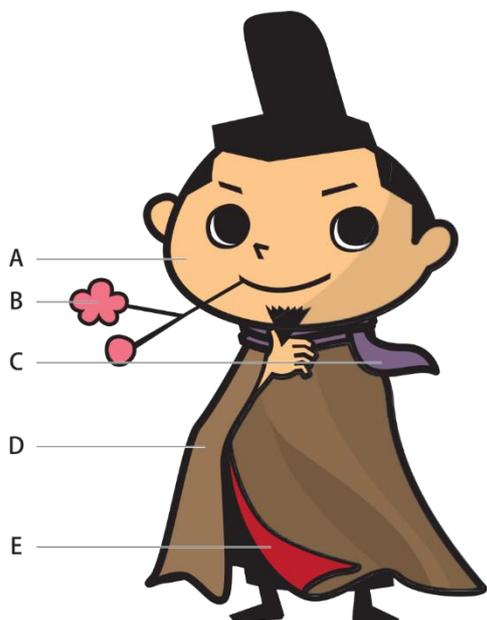
令和ロゴマーク（カラー）

---

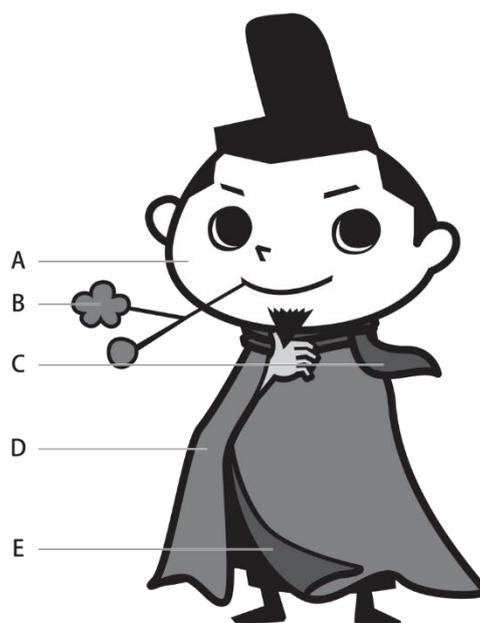


■ C0% M80% Y60% K0%

# 旅人のたびと (カラー・モノクロ)

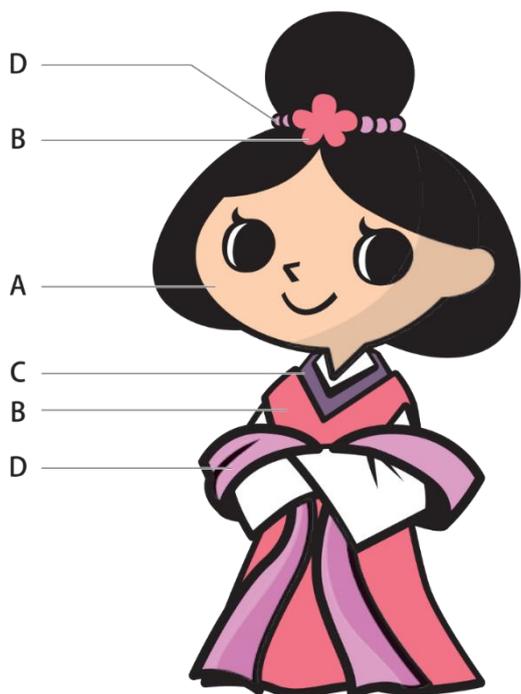


	A	M25% Y50%
	B	M70% Y30%
	C	C60% M70% Y30%
	D	C20% M40% Y60% K30%
	E	C15% M100% Y90% K10%

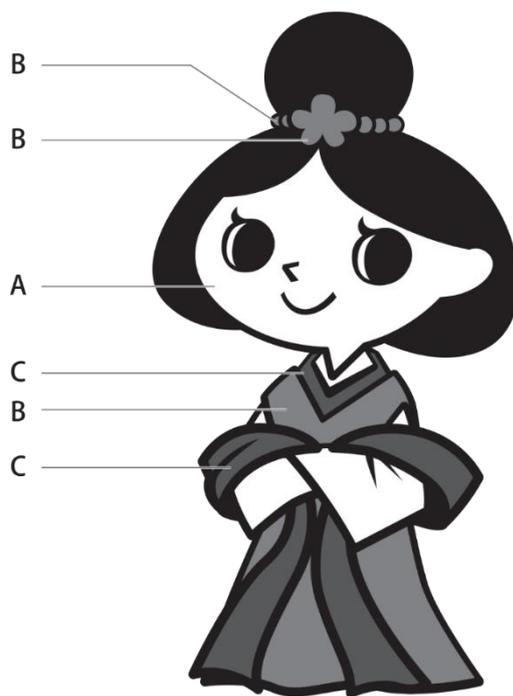


	A	BL 0%
	B	BL 60%
	C	BL 80%
	D	BL 60%
	E	BL 80%

# れいわ姫 (カラー・モノクロ)

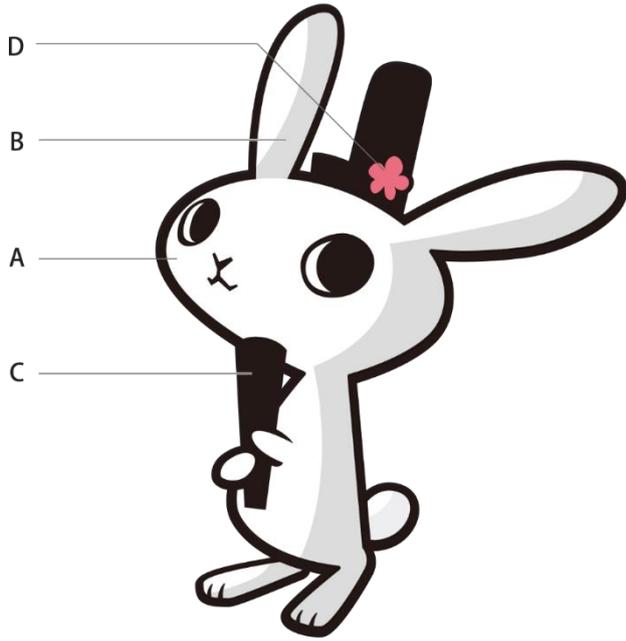


	A	M20% Y30%
	B	M70% Y30%
	C	C60% M70% Y30%
	D	C10% M45%

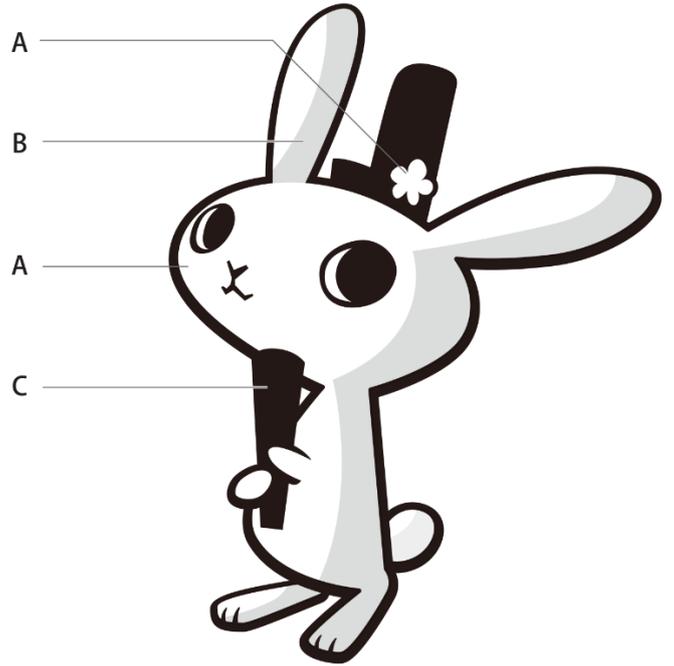


	A	BL 0%
	B	BL 60%
	C	BL 80%

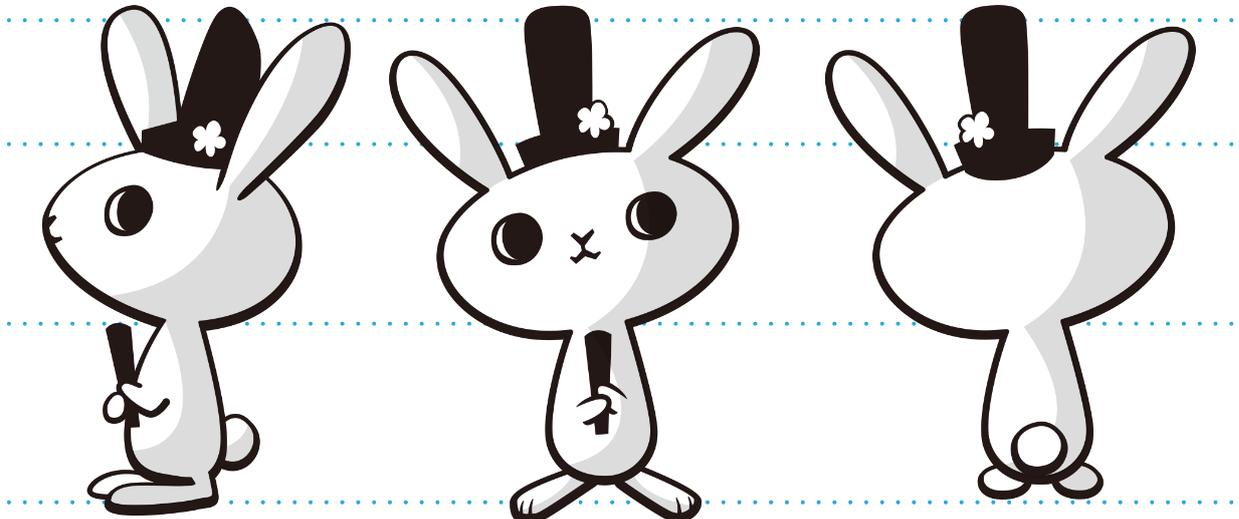
# おとものタビット (カラー・モノクロ)



	A	BL 0%
	B	BL 20%
	C	BL 100%
	D	M70% Y30%



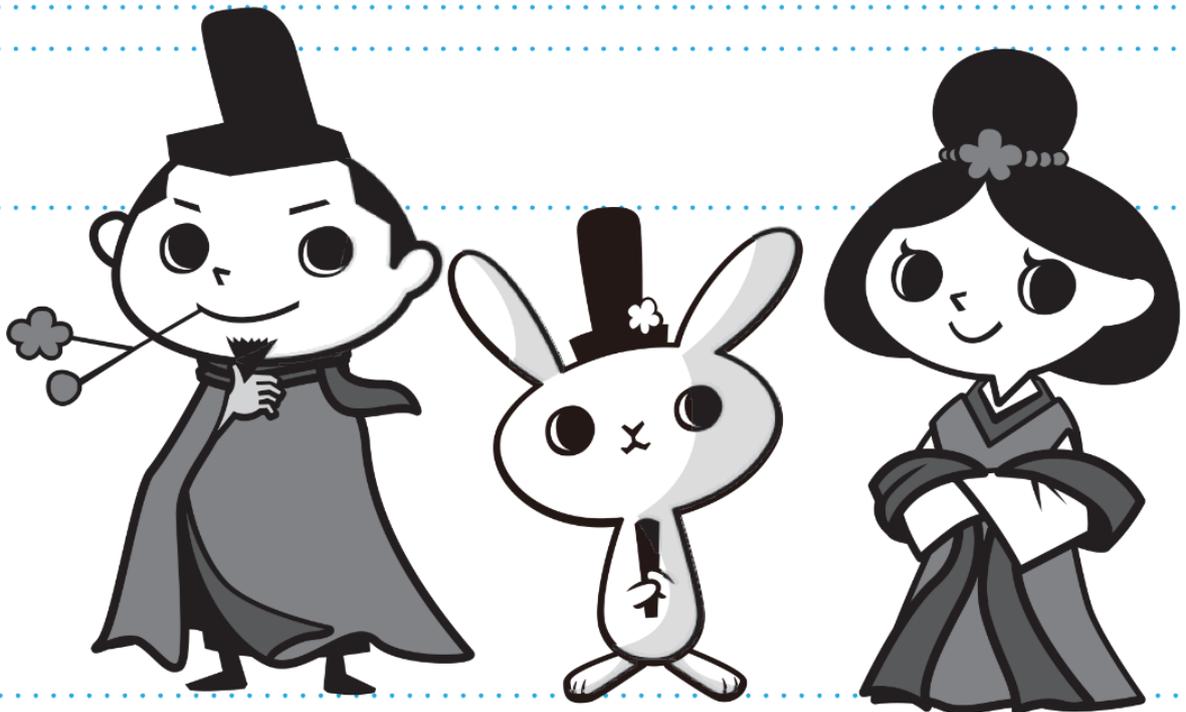
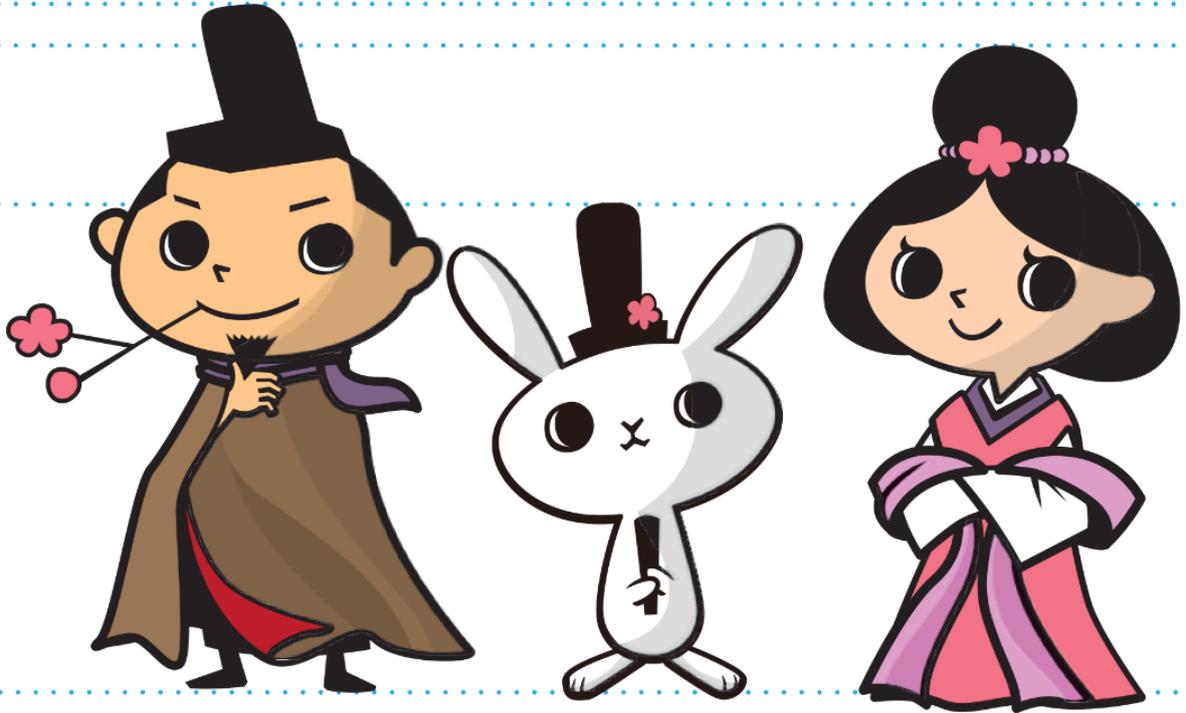
	A	BL 0%
	B	BL 20%
	C	BL 100%



## キャラクターのサイズ

---

各々のキャラクターのサイズはこの表を参考にしてください。



# 使用可能なデザイン一覧

## ◆ロゴマーク



①

## ◆おとものタビット



②



③



④



⑤



⑥



⑦



⑧



⑨



⑩



⑪



⑫



⑬



⑭



⑮



⑯



⑰

◆おとものタビツト



18

◆旅人のたびと



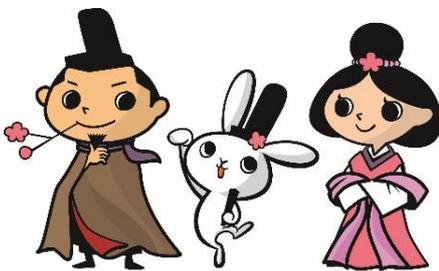
19

◆れいわ姫



20

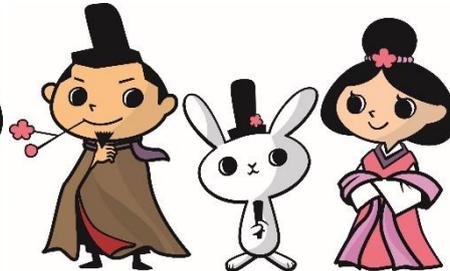
◆トリオ



旅人のたびと  
令和の都だびいん認定大使  
おとものタビツト

れいわ姫

21

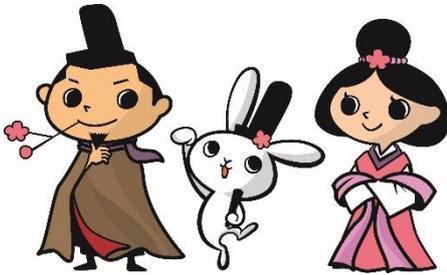


旅人のたびと

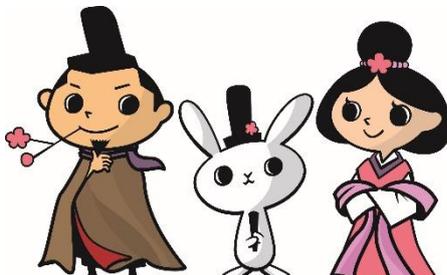
令和の都だびいん認定大使  
おとものタビツト

れいわ姫

22



23



24



25

◆マンホール



26



27



28